FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリーコンピュータ™

BAP-X6

烈火のごとく天下を盗れ!

SD戦国武将列伝

戦国武将之心得（せんごくぶしょうのこころえ）

BANPRESTO

©PLEX/BANPRESTO 1990 MADE IN JAPAN

このたびはバンプレストゲームカセットＳＤ戦国武将列伝「烈火のごとく天下を盗れ！」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

> ご使用の前には、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

〈使用上の注意〉

●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。

●精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

SD戦国武将列伝・烈火のごとく天下を盗れ!!

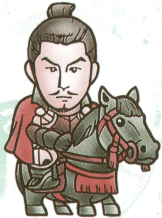
戦国武将之心得

目次

ゲームを始める前に……………6
ゲームの遊び方………………8
このゲームの目的……………10
コマンド操作のしかた………11
季節があるぞ！………………12
各アイコンコマンドの説明…13
合戦だっ！……………………24
移動で物資を補給しよう！…31
ここが全国統一への鍵だ!!…33
全49ヵ国　国力表……………36

く利用し地の利を得ることや、町民や農民を大切にし、人望のある領主でなければいくら武力で抑えても長続きはしないでしょう。この「烈火のごとく天下を盗れ！」は、そんな勇猛で知力にあふれた武将のひとりにあなたが成り代わり、日本を統一していただきたいのです。こころよりあなた様のご武運を祈っております。

絵守出異国大名、
播府麗州都之守



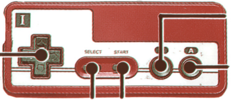
SD戦国武将列伝

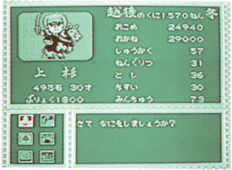
今から四百年以上も昔の日本では、全国約五十カ国の勇猛な武将たちが天下は我にと、野心を燃え上がらせていました。子が親を倒し、兄弟までもが憎み合うことさえあったこの戦国時代。斉藤道山、織田信長、武田信玄、上杉謙信、伊達政宗、徳川家康、……と君も知っている武将が同時代に戦っていたとはすごいことです。それぞれ強大な兵力と優秀な家臣たちを駆使し、激しい戦闘を繰り広げたのでした。しかし、戦いは武力ばかりではありません。自然をうま

ゲームを始める前に いざ出陣!!

●コントローラーの使い方

コントローラーⅠ
のみ使用します。





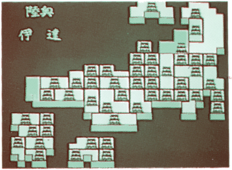
指令画面

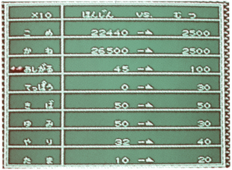
✚キー上下・左右……アイコン選択

Aボタン…………決定

Bボタン…………キャンセル

セレクトボタン…パラメータ画面切り替え





日本地図

✚キー上下・左右……国選択
Aボタン…………決定
Bボタン…………キャンセル
セレクトボタン…軍事パラメーター切り替え

出兵・移動表

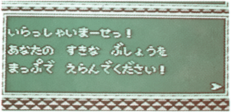
✚キー左右………移動方向選択
✚キー上下………出兵・移動・部隊・金、米の項目決定
Aボタン…………移動・出兵人数調節
Bボタン…………キャンセル
スタートボタン…決定、出兵、移動開始
セレクトボタン…移動出兵の単位変更

ゲームの遊び方 いよいよゲーム開始！

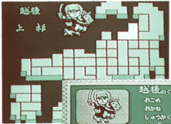
タイトル画面になったら、✚キーで"はじめっから"か"まえのとっから"を選びますが、ここではゲームをはじめからプレイしますので"はじめっから"を選んでください。そしてAボタンを押すと指令画面に移ります。

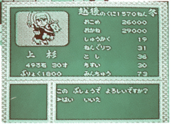
●君の好きな武将を選ぼう！

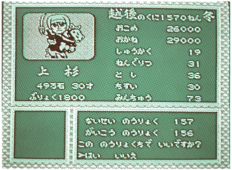
①指令画面のウインドゥに武将の選び方の説明がでます。Aボタンで説明を送ってください。説明が終わると日本地図画面に変わります。



②✚キーで好きな武将を選んでください。このときAボタンを押すとその国の武将の初期能力が表示され、この武将で良いかどうか聞いてきます。良いなら"はい"を✚キーで選んでAボタンを押します。
③次に武将の内政"ないせいのうりょく"と外交"がいこうのうりょく"の能力値を決めます。Aボタンで数字が動き、再びAボタンで止まります。
④画面に出た数値で良いなら✚キーで"はい"を選んでAボタンを押し、いよいよゲームの開始、指令画面に移ります。
※もし数値を変更したいなら"いいえ"を選んでください。再び数字が動き出します。



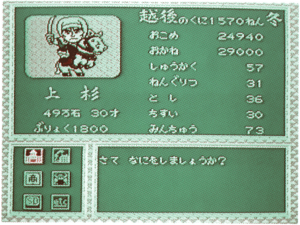




このゲームの目的　はじまり、はじまりーっ！

あなたは49ヵ国のなかのどれか一つの領主となり、様々なコマンドで内政や外交を進め、果ては戦争を勝ち抜きながら、領土を広げていきます。最後は49ヵ国すべてを手中におさめ日本を統一してください。

このゲームはほとんどがこの指令画面を中心にプレイを進めていきます。画面左下にある6つの四角いアイコンと呼ばれるコマンドのしるしを中心に様々な指令を行うのです。



コマンド操作のしかた

○このアイコンコマンドは✚キーで選び(選ぶとアイコンの色が変わります)、Aボタンで実行されます。実行する前ならBボタンでキャンセルもしくは一つ前の段階にもどります。

○売り買いや、徴兵の数を決めるとき✚キーの左右を押すとカーソルの数字の桁が移動します。数字は✚キーの上下で増減します。

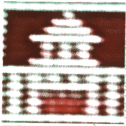
○操作がわからなくなったときは、Bボタンで一つか二つ前の段階にもどって画面右下にでるヘルプ(操作方法)ウインドゥを見てください。

○各コマンドは状況によって実行できないとき、「実行できない」と画面で知らせてくれます。

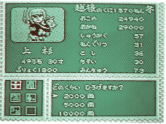
季節があるぞ！

○春・夏・秋・冬の各季節を１ターンとし１年では４ターン（４回）の指令ができます。
○指令の種類によってはターン数を数えなくてもいいサービスコマンドなどがあります。
○武将は１年（４ターン）ごとに歳を取ります。もちろん、歳を取りすぎると死亡してしまいます。

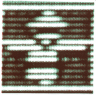
各アイコンコマンドの説明



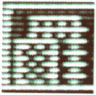
内政コマンド



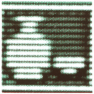
自分の領地の政策を行います。
内政には次の5つを行うことができます。



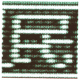
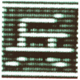
●**農地開拓**：荒れ地を耕して田畑を造り、石高を上げます。石高があがると年貢で入る米の量が増えます。開拓費用は2000/5000/10000/から選びます。

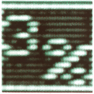


●**都市開発**：都市(町)を開発して、民衆を増やし、税金の収入を増やします。開発資金は2000/5000/10000/から選びます。

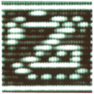


●ほどこし：ほどこしは自分の領地の民衆にする場合と兵隊にする場合があります。民衆にすると民忠（民衆の領主に対する忠誠度）が上がり、一揆の起こる確率が減ります。兵隊にすると兵忠（兵隊の領主に対する忠誠度）が上がり、兵隊が逃げる確率が減ります。ほどこしに必要な金額が表示されますのでたりないとできません。

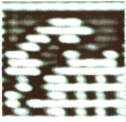
 



●年貢率：年貢率を上げると春に入る税収（年貢米）の量が増えます。しかし、これとひきかえに民忠が下がってしまいます。逆に率を下げれば税収が減りますが、民忠は上がります。

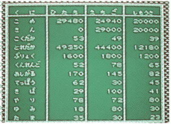


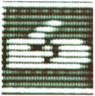
●治水工事：治水工事をすることによって台風や洪水による被害の確率を少なくすることができます。治水工事の費用を表示してきますから、持ち金を見て実行してください。



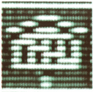
外交コマンド

このコマンドはターンを消費しないサービスコマンドです。



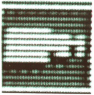


●**同盟を結ぶ**：敵国との間に不戦同盟を結びます。同盟の期限は4年間有効です。同盟国に攻め込むことはできますが自国の民忠・兵忠がいちじるしく下がります。マップ画面で選んで相手が要求してきた金額を払えば成立します。

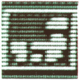


●**属国政策**：自分の支配下にある属国(仲間)の政策を次の中から選ぶことができます。

○かねもち　○石高あげる　○軍事国家　○ふつう

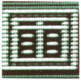


●**様子を見る**：他国の様子、つまり武将、武力、領地の数、兵の数などを見るのに使うコマンドです。そのコマンドには次の3つがあります。



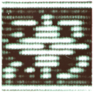
○**大将ごと**：グリーンの表示が自国の領土。赤いのはカーソルで、✚キーで移動します。スタートボタンあるいはAボタンで敵の勢力(領地の数、合計石高、同盟有無)の情報が表示されます。

○**1国ごと**：1国ごとのこまかい軍事や内政のデータが見れます。選び方は同じ、セレクトボタンでデータの種類が切り替わります。



○**一覧表**：49ヵ国のデータが表で画面に表示されます。セレクトボタンで表が変わります。

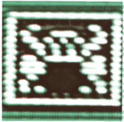
※このコマンドから抜けるにはBボタンを押してください。



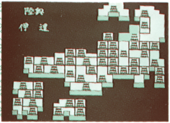
●**忍者**：敵国に忍者を送り込みます。忍者の工作活動には次のものがあります。もちろん、必ず成功するとはかぎりません。

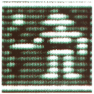
○悪いうわさ…………（金2000）敵の民忠を下げる。
○ひどいうわさ………（金2500）敵の兵忠を下げる。
○破壊工作……………（金3000）貯水池を破壊して治水度を下げる。
○火付け………………（金3500）米倉に火を付け、米を減らす。
○最低のうわさ………（金4000）兵の訓練度を下げる。
○エッチなうわさ……（金4500）民忠・兵忠ともに下げる。
○暗殺…………………（金5000）敵の大将を暗殺する。

忍者を送り込む国はマップ画面で選びます。実行した後、成功か失敗かを表示します。

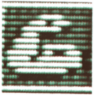


軍事コマンド

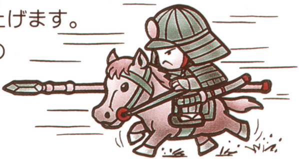


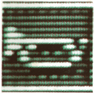


●**徴兵**：徴兵して足軽を増やします。徴兵には一人につきそのときの相場のお金を支払います。足軽の相場は、民忠によって変わります。また、兵を増やすと訓練度が下がります。



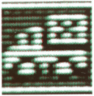
●**訓練**：兵隊を訓練して訓練度を上げます。訓練度が上がると、戦闘モードでの個々の部隊の強さが上がります。



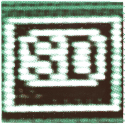


●**出兵**：敵国に戦争(合戦)をしかけます。ただし、本陣の隣接国に敵国がないとか、大雪で出兵不可能のときはこのコマンドは使えません。

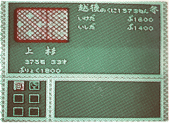
どこに攻め込むかはマップで選びます。また部隊編成、仲間の武将の出兵の有る、無しを決めます。(詳しくはP24)その後、戦闘マップ画面へ移ります。

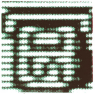


●**移動**：自分の支配下にある属国の領地に本陣を移したり、兵隊、金、米などを互いに移動させ、不足分を補いあいます。出兵と同じく大雪で移動不可能のときはこのコマンドは使えません（隣接しなくても移動はできます)。どこと移動するかはマップで決め、移動するもの、その量、どちらからどちらへ移動するのかを決めてから実行します。(詳しくはP31)

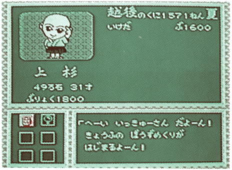


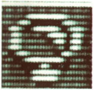
SDコマンド



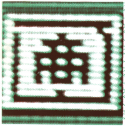


●引く：この「烈火のごとく……！」独自のユニークなコマンドです。まるで流行のカード〇〇みたいですけど。カードには一緒に戦ってくれる武将カード、災難のカード嫡男誕生（跡継ぎ）カードと天下盗りに影響をおよぼす大事なものばかり。カードは5枚より多くはもてません。その場合、引いてから不要なカードを1枚すてなくてはなりません。

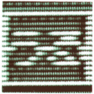




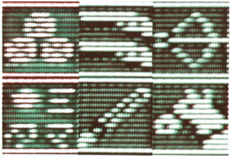
●見る：すでに引いて持っているSDカードを見るコマンドです。
※✚キーの上下で選んで、スタートボタンでカードの効果のメッセージが表示されます。

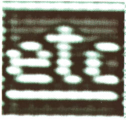


商人コマンド

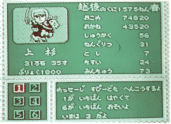


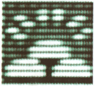
●買う／●売る：このコマンドで米や武器(鉄砲、騎馬など)を売り買いします。値段はそのときの相場で変化します。



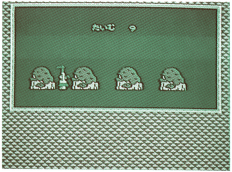


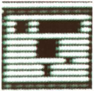
etc(その他)コマンド





●**金山**：金山掘りのゲームをして、できるだけ多くの金を掘り当ててください。ゲームがスタートしたら、✚キーで4つの山から好きな場所を選んでAボタンの連打で掘っていきます。時間内なら4つすべて掘ってもかまいません。掘り当てた金は"おかね"に加算されます。金山掘りのゲームはカードを引くコマンドで金山カードを引いても行うことができます。

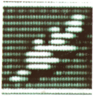




●セーブ

○でーたをせーぶだわん！：今まで、プレイしてきたデータをセーブし、途中でゲームをやめてもまたセーブしたところから再び始めることができます。セーブした後でもそのままゲームは続行できます。すでにセーブしてあるデータがある場合、新しくセーブしたデータが上書きされます。

○でーたをよびだすわん！：データがセーブしてあれば、状況が不利になったときなど、このコマンドでデータを呼びだし、もう一度セーブした時点の状態でやり直すこともできます。



●モード変更：ウインドゥに表示されるメッセージのスピードが変更できます。スピードは6段階に設定が可能です。初期値は3になっています。

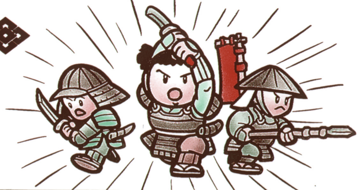
合戦だっ！ 君は勝利を手にすることができるか！

戦闘モード

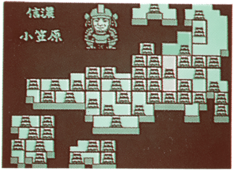
プレイヤーが他国（自国の領地以外）に出兵する場合や他国が攻め込んできた場合にこの戦闘モードになります。戦闘はマップ画面上でユニット（各部隊）のすべてを移動または攻撃させ敵軍・自軍それぞれ１回ずつ行うと１日となります。戦闘日数は30日です。

敵に攻め込む場合

①出兵コマンド実行：Ａボタンでウインドゥの会話を送り続けると日本地図画面になります。

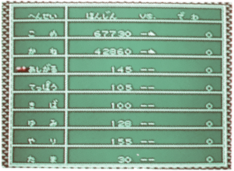


②出兵する国を選ぶ：✚キー上下・左右で国が順番に赤く変わりますので、出兵したい国を赤くし再びAボタンを押してください。緑の色の領地はプレイヤーの領地です。城のある国が本陣です。



③自軍の部隊を編成します：(部隊編成画面)

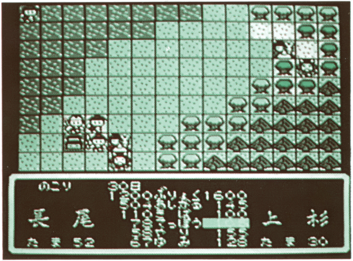
✚キー……………カーソル(項目)の移動
Aボタン…………数値を増やす。(最大値で止まります)
セレクトボタン…手動編成と自動編成の切り替え。

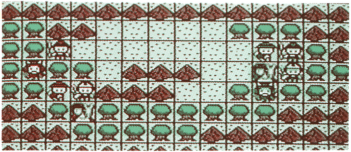


出兵する量を減らすには矢印を✚キーで自軍の方に向けてAボタンを押せば、本陣の数値が増え、出兵量が減ります。1度設定しても、Bボタンを2度押せば、すべて0になりキャンセルとなります。

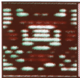
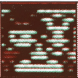
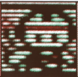
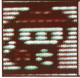
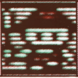
④スタートボタンで戦闘開始！：スタートボタンを押せば、戦闘マップ画面となります。１度この画面になるとキャンセルはできませんので注意してください。

⑤布陣(各部隊配置)を決める（戦闘マップ画面）：自軍（プレイヤー）の部隊が画面左すみに一つずつ出現しますから、✚キーで移動させマップ上のカラーになっているところに、作戦を考えながら配置して行きます。配置はAボタンで決定し、１度決定したらキャンセルはできません。





各部隊の移動量と攻撃範囲

	足軽隊 移/1　攻/1		騎馬隊 移/2　攻/1		弓隊 移/1　攻/3
	鉄砲隊 移/1　攻/5		槍隊 移/1　攻/1		

移動量　→移/
攻撃範囲→攻/

⑥とつげきー!!：敵の部隊配置も終わり、すべてが決定されると戦闘開始。

✚キー………部隊の移動
（斜めは動けません）

Aボタン押して✚キー……攻撃

Bボタン……移動または攻撃をパス

※弓隊と鉄砲隊は距離が離れるほど攻撃力が弱くなります。

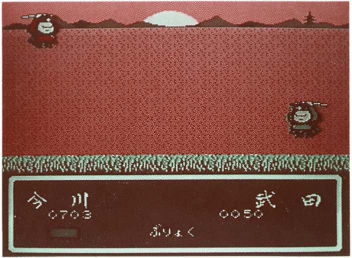
足軽隊と武将：足軽隊の攻撃力が0になると武将の武力が攻撃力に替わります。

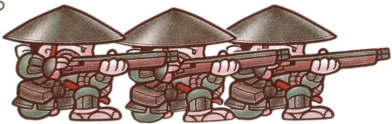
城：城では守備力が多少上がります。

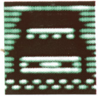
一騎打ち：自軍の足軽隊が0になってしまい、敵の足軽隊と隣合わせになると一騎打ちをするかどうか聞いてきます。するなら"はい"を選んでAボタンを押してください。アクション・バトル画面が始まります。武力が0になった方が負けです。

✚キー上下……移動

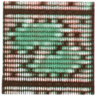
Aボタン………攻撃



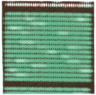




●城

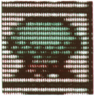


●沼地

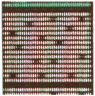


●川 ●海

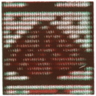
進入不可



●森



●平地



●山

進入不可

◈敵が攻め込んできた場合◈

○この場合必ず戦わなければなりません。出兵のときのように思いとどまってキャンセルすることはできません。

○ここでは敵は選べませんから、部隊編成画面から始まります。出兵のときと同じように部隊を編成します。スタートボタンで戦闘開始です。

勝敗：

○勝敗は足軽隊が全滅し、武将の武力が0になった方が負けになります。一騎打ちの場合でも同じです。

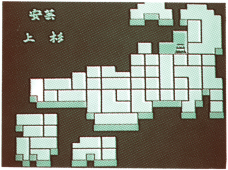
○勝った場合の特典①・攻め込んだ場合、負けた方の残った兵は、勝った方の兵に加えられます。しかし、各部隊とも2000人を超えることはできません。②負けた方の武将はその領地とともに勝った方の属国(仲間)になります。③属国は経済的に余裕がある場合、毎年春に税収などを納めます。④攻め込まれて勝った場合、武将が失脚してその国の領主がなくなり領主を募集するオークションが行われるときがあります。

●30日たっても勝負がつかない場合、攻め込んだ方の退却となります。このとき残った兵はいっしょに退却するので仲間に加わることはありません。

移動で物資を補給しよう！

移動は地味だけど大切なコマンドです。属国があればどんなに離れていても互いに物資や兵力、さらには本陣の移動までできます。

①移動コマンド実行：（属国がないとき、大雪などで移動できないときは使えません）Aボタンでウインドゥの会話を送り続けると日本地図画面になります。



②移動する属国を選ぶ：✚キー上下・左右で国が順番に赤く変わりますので、移動したい国を赤くし再びAボタンを押してください。緑の色の領地はプレイヤーの本陣です。

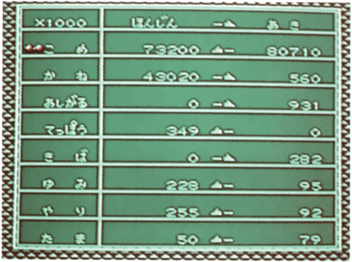
③属国と本陣との移動方向・物資・移動量を調整します(移動表画面)

✚キー左右………移動方向の決定

✚キー上下………カーソル(項目)の移動

Aボタン…………数値を増やす。(最大値で止まります)。

セレクトボタン…単位調整(×10 ×100 ×1000 ×10000)の切り替え。



※移動量を減らすには矢印を✚キーで移動する側に向けてAボタンを押せば、移動量が減ります。※1度設定しても、Bボタンを2度押せば、すべて0になりキャンセルとなります。

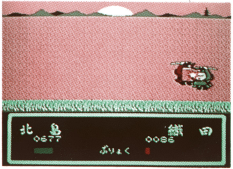
ここが全国統一への鍵だ!!

年齢に注意しよう!

ゲームだからなんて思って、つい忘れがちなのがこの武将の命。4回指令が行われると1年たち、春になると武将も歳をとるのです。このゲームでは60才以上になると死ぬ確率が高くなります。

領主が死んでしまうとゲームオーバーになってしまいます。しかし、SDコマンドで「ちゃくなんたんじょう」のカードを引いて持っていれば、跡継ぎとして迎えゲームオーバーにはなりません。ある程度の歳になったら必ずこのカードを引いておく方がいいでしょう。

一発逆転・一騎打ち！



部隊全体では形勢不利でも敵の大将さえ倒せばこっちの勝ち!!出兵コマンドや攻め込まれて戦闘モードに入って、戦いの最中に互いの足軽隊が隣り合わせになると一騎打ちをするかどうかきいてきます。"はい"を選べば一騎打ちモードにはいります。

●✚キー上下……相手の攻撃をかわす、攻撃位置を決める。

●Aボタン………押し続けて突進、はなして後退。

○勝負のコツは、相手が後退したすきに攻撃をしかけることです。なるべく相手側の陣地で深く攻め込み激突するほど、与えるダメージが大きくなります。

○武将は武力が高いほど一騎打ちでは有利になります。ですから出兵のときはカードで引いた仲間の武力が強い武将を大将にするのも作戦です。

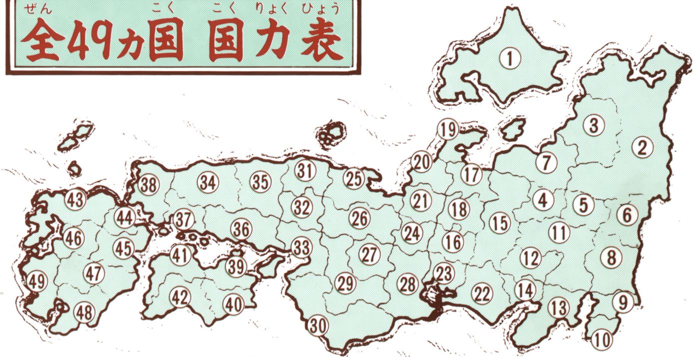
領地のオークションもある(領地入札)

敵国の領主も歳をとると死ぬかわりに失脚します。領地は他の敵国とオークションで争います。提示された最低金額以上あれば金づくで国を盗ることができるのです。✚キー左右で桁を、上下で金額の高低は同じで、Aボタンで決定です。もちろん、いちばん多く金額を提示した国の属国となります。

ご隠居の一言!!

さあ、以上のことよーく頭に入れて、おぬしなりの戦いを繰り広げてもらいたい。操作がわからなくなったら、Bボタンを押して前の段階にもどってヘルプメッセージをよーく読むのじゃぞ。もちろん、この「戦国武将の心得」を再び開いてもよかろう。武運を祈っておる。さらばじゃ!!

全49カ国 国力表


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49

	1国	2国	3国	4国	5国	6国	7国
国名	蝦夷	陸奥	出羽	上野	下野	常陸	越後
領主	蠣崎	伊達	最上	長尾	宇都宮	佐竹	上杉
年齢	18	27	30	30	24	30	30
武力	1200	2000	1800	1200	1000	1600	1800
金	22000	24000	24000	23000	18000	17000	29000
米	27000	36000	22000	28000	27000	30000	26000
石高	13万	60万	30万	50万	37万	53万	49万
治水	40	30	40	30	44	28	30
都市	26	33	21	29	24	30	36
収穫	15	15	15	15	15	15	19
年貢	34	30	32	30	35	29	31
民忠	58	70	68	56	53	48	73
兵忠	63	75	73	61	48	57	83
訓練	68	80	78	66	50	53	78
足軽	100	54	90	450	44	45	145
騎馬	30	32	65	56	23	23	100
鉄砲	50	65	87	12	16	56	30
槍	70	85	98	3	23	72	72
弓	10	45	65	5	12	12	80
弾数	12	36	45	52	45	35	30

	8国	9国	10国	11国	12国	13国	14国
国名	下総	上総	安房	武蔵	甲斐	相模	駿河
領主	千葉	高城	里見	足利	武田	北条	今川
年齢	12	26	30	25	30	29	30
武力	1200	1000	1200	1600	1800	1600	1200
金	20000	23000	24000	29000	20000	30000	25000
米	20000	19000	11000	37000	20000	31000	22000
石高	39万	38万	14万	66万	23万	88万	15万
治水	30	30	40	30	45	40	45
都市	20	24	23	37	47	33	47
収穫	19	19	19	19	19	15	19
年貢	30	25	40	35	32	30	31
民忠	60	62	65	71	75	50	70
兵忠	70	72	75	51	88	45	75
訓練	65	68	70	48	95	53	81
足軽	82	45	50	145	80	100	95
騎馬	41	40	50	23	123	70	23
鉄砲	45	32	10	56	30	42	56
槍	80	45	40	72	45	30	72
弓	30	45	30	12	30	47	64
弾数	23	34	45	26	35	25	75

	15国	16国	17国	18国	19国	20国	21国
国名	信濃	美濃	越中	飛騨	能登	加賀	越前
領主	小笠原	斉藤	神保	姉小路	前田	本願寺	朝倉
年齢	19	30	20	30	26	20	29
武力	1200	1600	1000	1000	1000	1500	1600
金	29000	30000	28000	15000	14000	29000	31000
米	28000	30000	26000	12000	20000	37000	28000
石高	40万	54万	38万	38万	21万	35万	50万
治水	30	32	50	42	30	30	40
都市	38	46	21	25	18	28	40
収穫	15	18	18	19	19	16	16
年貢	29	35	32	32	34	31	30
民忠	45	61	60	64	40	50	70
兵忠	51	75	60	45	70	62	60
訓練	75	70	60	80	60	72	68
足軽	30	75	50	63	90	50	74
騎馬	48	33	40	42	10	53	62
鉄砲	45	56	30	42	10	42	50
槍	95	42	61	42	14	40	25
弓	86	62	20	42	12	30	30
弾数	25	40	30	32	40	16	26

	22国(こく)	23国(こく)	24国(こく)	25国(こく)	26国(こく)	27国(こく)	28国(こく)
国名(こくめい)	三河(みかわ)	尾張(おわり)	近江(おうみ)	若狭(わかさ)	山城(やましろ)	伊賀(いが)	伊勢(いせ)
領主(りょうしゅ)	徳川(とくがわ)	織田(おだ)	浅井(あさい)	浅野(あさの)	松永(まつなが)	六角(ろっかく)	北畠(きたばたけ)
年齢(ねんれい)	21	31	29	28	30	27	31
武力(ぶりょく)	2000	2000	1700	1000	1600	1000	1600
金(きん)	28000	25000	30000	10000	25000	12000	31000
米(こめ)	28000	30000	37000	10000	27000	10000	25000
石高(こくだか)	56万(まん)	57万(まん)	77万(まん)	8万(まん)	50万(まん)	10万(まん)	57万(まん)
治水(ちすい)	40	40	30	42	40	60	40
都市(とし)	45	53	40	24	70	28	38
収穫(しゅうかく)	19	19	19	19	17	23	19
年貢(ねんぐ)	30	30	29	36	33	35	30
民忠(みんちゅう)	65	50	61	50	40	90	60
兵忠(へいちゅう)	79	81	75	50	60	80	60
訓練(くんれん)	75	78	40	42	50	80	62
足軽(あしがる)	93	80	120	30	80	45	80
騎馬(きば)	50	45	80	20	80	23	50
鉄砲(てっぽう)	70	80	42	40	50	56	56
槍(やり)	40	45	45	20	42	72	43
弓(ゆみ)	80	50	45	20	60	12	80
弾数(たまかず)	30	16	50	10	23	30	40

	29国	30国	31国	32国	33国	34国	35国
国名	大和	紀伊	丹後	丹波	摂津	出雲	因幡
領主	筒井	畠山	一色	波多野	三好	尼子	山名
年齢	13	26	30	27	30	22	22
武力	1000	1200	1000	1000	1600	1000	1000
金	23000	16000	29000	29000	30000	29000	10000
米	32000	25000	37000	37000	25000	37000	12000
石高	44万	24万	11万	26万	50万	28万	19万
治水	30	30	40	40	45	30	40
都市	30	27	26	18	61	34	23
収穫	19	17	19	19	19	17	17
年貢	30	30	30	30	30	30	30
民忠	50	32	45	45	68	50	56
兵忠	56	45	50	56	78	61	40
訓練	56	45	50	81	81	56	38
足軽	50	45	50	47	80	30	50
騎馬	50	45	42	32	80	42	42
鉄砲	50	40	30	32	70	30	53
槍	50	30	50	56	40	45	50
弓	50	22	42	45	50	51	60
弾数	26	30	20	13	26	15	40

	36国	37国	38国	39国	40国	41国	42国
国名	播磨	三備	安芸	讃岐	阿波	伊予	土佐
領主	赤松	宇喜多	毛利	十河	細川	河野	長宗我部
年齢	29	30	12	15	25	21	22
武力	1200	1600	1600	1000	1000	1200	1600
金	20000	32000	22000	10000	11000	20000	18000
米	25000	26000	37000	10000	25000	22000	10000
石高	36万	57万	61万	12万	18万	36万	10万
治水	30	50	50	31	30	80	50
都市	24	28	51	39	30	23	38
収穫	19	23	18	19	19	15	23
年貢	30	30	30	30	30	30	30
民忠	56	60	63	40	45	50	80
兵忠	48	65	75	52	46	60	85
訓練	75	58	75	53	47	52	76
足軽	50	75	99	50	50	45	70
騎馬	42	65	42	40	42	23	60
鉄砲	60	65	66	40	43	56	80
槍	50	85	80	42	45	72	12
弓	35	100	42	40	20	12	12
弾数	30	40	50	40	30	30	30

	43国	44国	45国	46国	47国	48国	49国
国名	筑肥	豊前	豊後	肥後	日向	大隈	薩摩
領主	竜造寺	城井	大友	阿蘇	伊東	肝付	島津
年齢	18	31	28	20	18	24	22
武力	1500	1000	1600	1200	1000	1000	1600
金	35000	10000	25000	20000	10000	15000	20000
米	39000	18000	26000	19000	15000	15000	20000
石高	90万	14万	41万	34万	12万	17万	28万
治水	50	50	40	40	30	30	40
都市	60	23	45	35	15	37	35
収穫	31	19	23	19	19	19	19
年貢	30	30	30	30	30	30	30
民忠	71	50	80	50	60	61	60
兵忠	81	40	60	50	60	62	50
訓練	76	60	45	56	45	30	42
足軽	100	53	80	45	35	40	80
騎馬	80	13	70	45	33	13	63
鉄砲	75	26	70	45	26	16	26
槍	60	52	60	40	32	52	42
弓	60	12	60	40	12	42	30
弾数	45	19	50	30	26	25	30

ゲーム内容について、電話でのお問い合せには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり　商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

●バンダイグループお客様相談センター
(東　京)東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎03-847-5060
電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元　株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111 バンダイ第3ビル

バンプレストは、バンダイグループの一社です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子さまのお名前・お年も必ずお知らせください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。